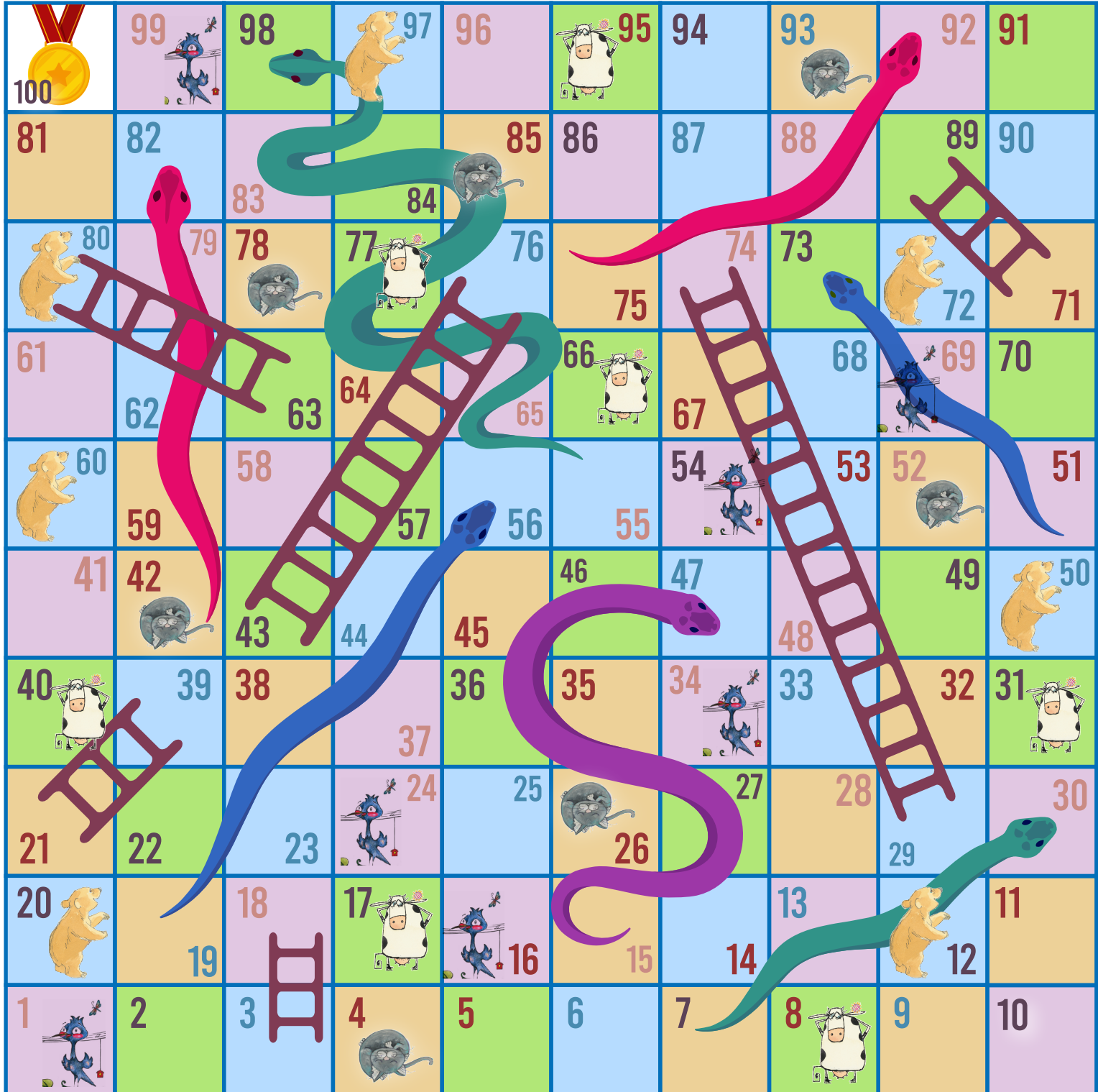


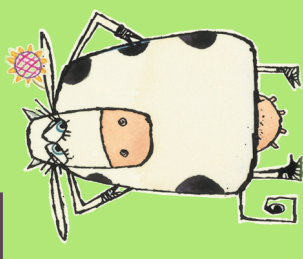
حكايا وسلالم للبساتين



الغراب شعر بالانزعاج.
الضفدعة شعرت بـ —
والفلاح شعر بـ ———



ما هي الحيلة التي
قامت بها الدجاجات؟



ماذا يدُلُّنا في القصة على
أنَّ وحيد ويارا صديقان؟



ماذا شعر الدُّبُّوب عندما
كان في كهفه الصغير؟



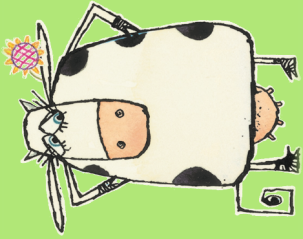
عبر العصفور عن فرحه
بالغناء. نمثل كيف نعبر نحن
عن فرحنا



ما هو مكاننا المفضل في
البيت؟ لماذا؟



الدَّجاجة تبيض /
الأسد /
السُّلحفاة /
الأرنب .



لو التقى عصفور الشَّمْس
بالبقرة، فماذا سنقول له؟



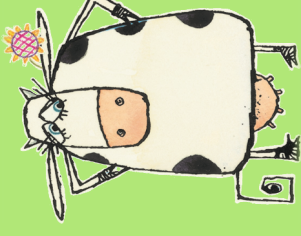
نحكي عن مرة شعرنا
فيها أنا وحيدون



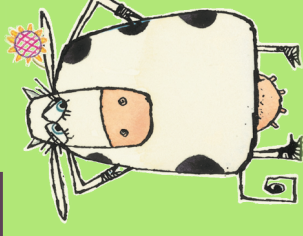
نغني معاً أغنية نجبها



نحكي عن عمل قمنا به
لنفرح شخصاً نجبه



نحكي عن صفة أو
عمل تميز به.



نسمي جيراننا.
ماذا نجب في كل جاري؟



ما معنى اسمنا؟
لماذا سمينا أهلنا به؟



قرأت الدبة قصة لدبدوب.
ماذا نجب أن تفعل مع
أهلنا قبل النوم؟



نسمي 3 طيور نعرفها



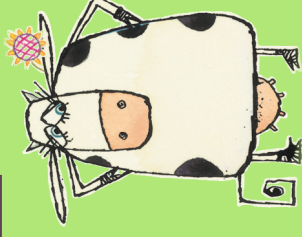
نسمي 3 أشياء نستطيع أن
نقوم بها لوحدنا.



كلمة استيقظ تعني: ____ /
وكلمة قيلولة تعني: ____



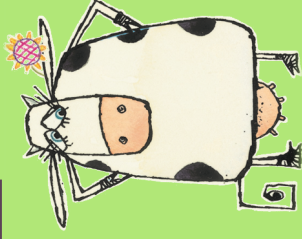
نحكي نكتته!



بيت الدب اسمه الكهف،
ما اسم بيت الحصان،
والأرنب، والعصفور؟



كلمة فريدة تعني: ____ /
وكلمة رقدت تعني: ____ /
وكلمة تصدعت تعني: ____



كلمة أَعْدَدْتُ تعني: ____
وكلمة تسَلَّق تعني: ____ /
وكلمة ظلام تعني: ____ /
وكلمة همست تعني: ____



كلمة حل تعني: ____
/ التعبير - تلازم
الفراش - يعني: ____



نحكي عن 3 أمور نُفَرِّحُنا.



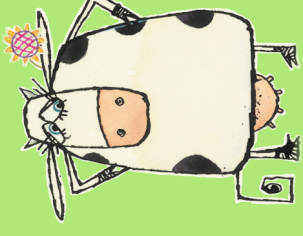
نحكي عن لعبة نحب
أن نلعبها في الحارة



نحكي عن لعبتنا المفضلة.



نذكر 3 أشياء مميزة
تقوم بها البقرات في القصة.



نطلب من العصفور بلطف
أن يتوقف عن الغناء!



الميدالية الذهبية



الميدالية الذهبية



حكايا وسلام

مع كتب البستان

لعبة جديدة من إنتاج مكتبة الفانوس



من لا يحب لعبة السلام والتعابين؟ نصعد السلم ثم نزله إذا صادفنا ثعبان! حظًا موفقًا لجميع اللاعبين.

أهداف اللعبة:



- * توفير فسحة للتواصل الممتع بين الأهل وأطفالهم
- * تشجيع الطفل على التعبير عن مشاعره وفهمها، من خلال فهم وتسمية مشاعر شخصيات القصص
- * مساندة الطفل في فهم سلوك شخصيات القصص، والوعي لسلوكه في مواقف مشابهة
- * تطوير مهارات التفكير لدى الطفل، وإغناء لغته

عدد اللاعبين: 2-4



للأجيال: 3-8 سنوات



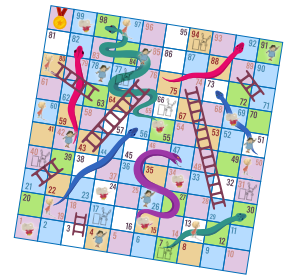
ماذا في اللعبة؟



* بطاقة الميدالية الذهبية للفائز



* 28 بطاقة سؤال أو مهمة، حول أربعة كتب من مكتبة الفانوس للبستان: "عصفور الشمس يغني"، "وحيد في الشارع"، "البقرة التي باضت"، "نوما هنيئًا يا دبدوبي الصغير".



* لوحة لعب

نحتاج:



أحجار لعب (يمكن استخدام أغطية قنينة بلاستيك، أزرار، أو ألعاب صغيرة)



حجر نرد (زهرة)



كيف نلعبها؟

نطبع لوحة اللّعب والبطاقات ونقّصّها ونرتّبها بمجموعات حسب القصص. يرمي اللّاعبون حجر التّرد، ومن يحصل على أعلى رقم هو البادئ. يليه بالدّور اللّاعب الجالس إلى يساره.

يرمي اللّاعب حجر التّرد ويتقدّم على اللّوحة بحسب الرّقم الذي حصل عليه.

- إذا وصل إلى سلّم يصعد إلى أعلى السّلم.
- إذا وصل إلى رأس ثعبان، ينزل إلى آخر ذيل الثّعبان.
- إذا وصل إلى مربّع لشخصيّة من قصّة، يبحث عن البطاقة الملائمة حسب الرّقم، ويجب عن السّؤال أو يقوم بالمهمّة، ويتقدّم خطوة إلى الأمام. يحتاج الطّفل إلى مساعدة شخص بالغ (أهل/إخوة/مربية) في القراءة.



الفائز هو اللّاعب الذي يصل أوّلًا إلى المربّع الأخير ويحصل على بطاقة الميدالية الذهبية. يسمح الباركود الظاهر في البطاقة ويّتبّع التّعليمات.

يحدّد الفائز جائزته: رفعه على الكرسي ثلاث مرّات، تحضير كعكة مشتركة...

لعبًا مُمتعًا

* جاءت التّوجيهات بلغة المذكر، لكنّها موجهة للذكور والإناث على حدّ سواء.

maktabat_alfanoos



fanoos@hgf.org



مشروع مكتبة الفانوس



0546872191

